Shiro学习笔记--cache

|  |  |
| --- | --- |
|  | 🢂 内容概览 |
|  | Why：此文档用来做什么？它存在的意义是什么？为解决什么问题？   |  | | --- | |  |   What：当前包含了那些内容？   |  | | --- | |  |   How：此文档应如何参考？   |  | | --- | |  |   Who：此文档适用于那些人员阅读参考？   |  | | --- | |  | |

目录

# Cache API

## 缓存接口

1. CacheManager：缓存基本管理组件，管理cache实例；
2. Cache：维护键值对形式的缓存；
3. CacheManagerAware：用于向实现类中注入CacheManager对象；

注：SecurityManager，AuthenticatingRealm，AuthorizingRealm三个接口的实现类都实现了CacheManagerAware接口，所以当为SecurityManager设置CacheManager时，附带的Realm都会注入CacheManager对象；

## CacheManager的实现类

1. MemoryConstrainedCacheManager：适合单虚拟机环境的缓存管理，没有集群/分布式管理；
2. HazelcastCacheManager
3. EhCacheManager